

ZASADY ORGANIZACJI KONKURSU

Wielkanocna PIXanka 2020

1. Konkurs Wielkanocna PIXanka 2020 - zostanie przeprowadzony w dniu 6 marca 2020 roku do dnia 31.03.2020 roku do godziny 23:59
2. Organizator dnia 6 kwietnia 2020 roku do godziny 15:00 udostępni wyniki Konkursu na stronie pixblocks.com oraz na Facebooku pod adresem www.facebook.com/PixBlocks.
3. Do konkursu może przystąpić nieograniczona liczba uczniów.
4. Udział w Konkursie może wziąć każda osoba, która jest uczniem/uczennicą szkoły podstawowej.
5. Uczestnik zgłasza się do konkursu przez formularz, który umieszczony jest na stronie **<http://pixblocks.com/pixanka/>**
6. Formularz dla uczniów, którzy mają więcej niż 13 lat, składa się z następujących danych:
 - Imię i nazwisko,
 - Rok urodzenia,
 - Miejscowość,
 - Adres e-mail,
 - Numer telefonu,
 - Pełna nazwa szkoły,
 - Oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Konkursu PIXanka.
7. Jeśli uczestnik konkursu ma mniej niż 13 lat, formularz zgłoszeniowy wypełnia opiekun prawny. Formularz składa się z następujących danych:
 - Imię opiekuna prawnego
 - Nazwisko opiekuna prawnego,
 - Miejscowość opiekuna prawnego,

- Adres e-mail opiekuna prawnego,
 - Telefon opiekuna prawnego,
 - Imię uczestnika,
 - Nazwisko uczestnika,
 - Rok urodzenia uczestnika,
 - Adres URL z prezentacją gry w serwisie YouTube
 - Oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem Konkursu PIXanka
8. Uczestnik w trakcie Konkursu musi stworzyć własną grę w blokowym języku wizualnym w aplikacji PixBlocks, w której królik PIX zbiera wirtualne pisanki. (dalej "Gra")
 9. Uczestnik po stworzeniu gry, musi nagrać krótki film w formie zrzutu ekranu, który przedstawia, jak grać w grę i opublikować go na swoim kanale w serwisie YouTube.
 10. Film z gry musi zostać umieszczony w serwisie YouTube na kanale autora gry, najpóźniej do 31.03.2020 r. do godziny 23:59.
 11. Uczestnik do swojego filmu na YouTube musi dodać hashtagi: #pixanka i #pixblocks
 12. W tytule swojego filmu należy podać frazę "Wielkanocna PIXanka - PixBlocks".
 13. W opisie pod filmem należy umieścić informację, że to gra stworzona na konkurs Wielkanocna PIXanka" oraz link, skąd pobrać program PixBlocks - <https://pixblocks.com/>
 14. Lista nagród zostanie ogłoszona przez Organizatora na stronie pixblocks.com oraz pod adresem www.facebook.com/PixBlocks do dnia 10 marca 2020 roku.
 15. Nagroda główna w konkursie zostanie przyznana za pierwsze miejsce.
 16. Uczestnicy, którzy zajmą miejsca 2-5, zostaną nagrodzeni przez organizatora gadżetami firmowymi PixBlocks oraz gra planszową.
 17. O wyłonieniu zwycięzcy konkursu decyduje komisja konkursowa, w której skład wchodzi:

- Dr Krzysztof Krzywdziński - twórca aplikacji PixBlocks, pracownik naukowy Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu,
- Dr Rafał Witkowski - pracownik naukowy Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu,

18. Kryteria oceny ustalone zostają w następujący sposób:

- pomysłowość w zakresie przedstawionego tematu;
- przejrzystość zasad gry;
- czystość kodu;
- poziom trudności gry;
- grywalność;

19. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.

20. Pozostałe zasady określa Regulamin Konkursu.